

Inleiding

Voordat we kunnen beginnen eerst nog wat informatie.

1. De hele competitie is selfsupporting. Dus vandaag kan gestart worden en eind januari 2021 wordt verwacht dat alle wedstrijden zijn gespeeld.
2. De teamcaptain van het eerstgenoemde viertal neemt contact op met teamcaptain van de tegenpartij (andersom mag ook). Zij maken een afspraak, uiteraard in overleg met de spelers, over de datum en tijdstip dat de wedstrijd wordt gespeeld.
3. De TC heeft besloten dat er geen meesterpunten worden toegekend omdat er bij de wedstrijden geen arbiter aanwezig is.
4. Invallers zijn toegestaan. Geef uiterlijk een ½ uur voor aanvang de stepbridgenaam van de invaller door aan de teamcaptain van het eerstgenoemde viertal.
5. Voor de teams die meer dan 4 spelers hebben opgegeven geldt: geef uiterlijk een ½ uur voor aanvang de stepbridgenamen van de 4 spelers door die gaan spelen aan de teamcaptain van het eerstgenoemde viertal.
6. Stepbridge heeft documentatie over het viertallen, zie <https://www.stepbridge.nl/viertallen/>
7. De stand wordt bijgehouden door Erik van Egmond en is te raadplegen op de uitslagen pagina van BCLH.

Wedstrijd aanmaken.

De teamcaptain van het eerstgenoemde viertal gaat 10 minuten voor aanvang naar de lobby van viertallen (Login op stepbridge, ga naar "Toon tafeloverzicht" en dubbelclick links boven op "Viertallen").

1. Klik op "Wedstrijd Aanmaken" en er verschijnt een scherm (zie hieronder "Voorbeeldscherm").
2. Achter aantal spellen vul je in: 8.
3. Achter toeschouwers kun je het vakje aanvinken als je geen toeschouwers wil op de gesloten tafel.
4. Achter "Resultaten tonen:" selecteer je m.b.v. het trekpijlje de tekst "Beide tafels (alleen toeschouwers)".
5. Je vult de stepnamen in van jouw team bij team 1 (teamcaptain is Noord).
6. Je vult de stepnamen in van de tegenpartij bij team 2 (teamcaptain is Oost).
7. Druk op OK en de wedstrijd is aangemaakt.
8. Verlaat Stepbridge niet want dan is je aangemaakte wedstrijd weg!!!!!!

Wedstrijd spelen

Alle spelers gaan 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd naar de lobby van viertallen (Login op stepbridge, ga naar "Toon tafeloverzicht" en dubbelclick links boven op "Viertallen").

1. Je krijgt dan een uitnodiging om mee te doen.
2. Accepteer de uitnodiging.
3. Als iedereen zijn uitnodiging heeft geaccepteerd kan de 1^e helft van 8 spellen beginnen.
4. Nadat de 8 spellen aan beide tafels klaar zijn klikt de teamcaptain die de wedstrijd heeft aangemaakt op "Wedstrijd Instellingen" en vervolgens op "Wisselen voor de 2^e helft".
5. De spelers komen nu automatisch aan de juiste tafel en windrichting zodat de 2^e helft kan beginnen.

- Na afloop komt de eindstand in de berichten box en je krijgt ook nog een email van Stepbridge met de spellen en de scores.
- De teamcaptains sturen de mail die ze na afloop van de wedstrijd ontvangen van Stepbridge door naar Erik van Egmond (erikvanegmond@planet.nl). Hij heeft dan ook de juiste paren die daadwerkelijk hebben gespeeld.

Voorbeeldscherm

Viertallen

Opties

Aantal spellen: 8 per helft

Toeschouwers: Niet aan gesloten tafel

Resultaten tonen: Beide tafels (alleen toeschouwers)

Thuis

Team 1 - NZ Open: PeterV Angeline

Team 1 - OW Gesloten: HansBou Paul53

Carry-over: 0

Uit

Team 2 - OW Open: PieterB FritsdH

Team 2 - NZ Gesloten: RiandW TimKuij

Carry-over: 0

OK Annuleren